CAPITOLO VII

Torneo Nazionale 3vs3 e Torneo Esordienti

Torneo 3vs3

CATEGORIA UNDER 13 E UNDER 14 MASCHILE E FEMMINILE

Possono iscriversi con una o più squadre, tutte le Società affiliate alla FIP per l'anno sportivo 2015/16 e possono prendere parte alla manifestazione esclusivamente atleti/e tesserati/e.

Le Società iscritte ai Campionati Under 14 e Under 13 maschile e femminile devono partecipare almeno con una squadra, per ogni campionato a cui sono iscritti, al Torneo 3vs3 Join The Game.

Tale obbligo non riguarda squadre iscritte al campionato under 13 con soli atleti/e iscritti/e al Minibasket.

La mancata partecipazione comporta l'applicazione di una sanzione di € 100,00 per la fase provinciale.

Non è consentito assolvere l'obbligo di partecipazione al Torneo 3vs3 Join the Game mediante la propria Società Satellite.

L'iscrizione va effettuata su FipOnLine entro il 31 gennaio 2016.

E' dovuto un contributo di iscrizione.

Non assolve l'obbligo di partecipazione ai Campionati Giovanili.

Si articola in una fase provinciale, una fase regionale ed una fase nazionale.

Nei giorni delle fasi provinciali e regionali non si giocano gare dei Campionati Giovanili delle categorie interessate.

I Comitati Regionali devono comunicare al Settore Giovanile il numero delle squadre iscritte diviso per provincia entro l'8 febbraio 2016, la/e località dove si svolgerà/anno la fase provinciale ed il/i nominativo/i del/dei responsabile/i organizzativo/i locale/i. In caso di più sedi indicare il campo principale.

Sono ammesse a partecipare nella fase regionale al massimo 48 squadre per ogni categoria.

Ogni Società può partecipare anche con più squadre per ciascuna categoria.

La mancata partecipazione comporta l'applicazione di una sanzione di € 200,00 per la fase regionale.

N.B.: I Comitati Regionali devono comunicare al Settore Giovanile entro il 1° marzo 2016 la/e località dove si svolgerà/anno la fase regionale ed il/i nominativo/i del/dei responsabile/i organizzativo/i locale/i. In caso di più sedi indicare il campo principale.

Sono ammesse alla fase nazionale 20 squadre per ogni categoria: le 19 vincenti regionali e la vincente tra Trento e Bolzano.

Età partecipanti:

- per la categoria Under 14 maschile i nati nel 2002 e nel 2003;
- per la categoria Under 13 maschile i nati nel 2003 e ammessi i nel 2004;
- per la categoria Under 14 femminile le nate nel 2002, nel 2003 e nel 2004;
- per la categoria Under 13 femminile le nate nel 2003, nel 2004 e nel 2005.

Gli atleti partecipanti devono essere regolarmente tesserati e/o iscritti alla FIP.

Gli/le atleti/e nati/e nel 2003 possono partecipare ad entrambe le categorie in tutte le fasi.

E' consentita la partecipazione di bambine nelle squadre U14 e U13 maschili.

DATE SVOLGIMENTO		
FASE PROVINCIALE 21 febbraio 2016	FASE REGIONALE 13 marzo 2016	FINALE NAZIONALE 24 e 25 aprile 2016

REGOLAMENTO

Il torneo è riservato alle categorie Under 13 e Under 14 maschile e femminile regolarmente tesserati o iscritti/e negli elenchi FIP o Minibasket e in regola con la normativa nazionale vigente al momento dello svolgimento del torneo.

Ogni squadra è composta di quattro atleti, tre in campo e una riserva. E' permessa la sostituzione degli atleti per le varie fasi.

Il numero e la formazione dei gironi viene stabilito dall'ente organizzatore sulla base delle squadre iscritte e del numero degli impianti a disposizione.

Trattandosi di un torneo all'italiana, il punteggio viene attribuito come segue:

Vittoria: Punti 3 Pareggio: Punti 1 Sconfitta: Punti 0

Il tempo di gara è di 6 minuti ed è tenuto da un'unica postazione. Durante la gara non sono previste interruzioni di alcun tipo: ciò per garantire contemporaneità su più campi da gioco.

L'incontro si svolge in una metà e su un unico canestro del campo di pallacanestro, fra una partita e l'altra è previsto un intervallo di 1 minuto.

Ogni canestro realizzato vale 2 o 3 punti, come da regolamento FIP.

I cambi sono liberi e possono essere effettuati "in corsa" a palla non in gioco e comunque senza fermare il tempo.

L'azione d'attacco parte sempre oltre la linea dei tre punti e deve durare massimo 14" (competenza arbitrale), l'intercettazione difensiva perché diventi azione d'attacco deve ripartire oltre la linea dei tre punti attraverso un passaggio o con un palleggio individuale. Anche sulle rimesse l'azione d'attacco deve partire sempre oltre la linea dei tre punti.

Dopo ogni canestro realizzato la palla passa agli avversari, senza rimessa dal fondo campo.

Il fallo in azione di tiro dà diritto ad un punto ed alla rimessa dal fondo alla squadra che lo ha subito. Non esistono tiri liberi. Su canestro realizzato e fallo subito vengono assegnati oltre ai 2 o 3 punti un ulteriore punto per il fallo subito e la palla passa all'avversario con una rimessa dal fondo.

Il bonus di squadra si raggiunge a cinque falli; ad ogni fallo successivo viene assegnato un punto alla squadra avversaria.

Per quanto non specificato nel presente regolamento, si fa riferimento a quelli dei Campionati di categoria della FIP o successive disposizioni emanate dal Settore.